

TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

Possibilité de compléter des stages en France

Grille de cours
et information
complète



PARTICULARITÉS

- Possibilité d'offre de cours en mode hybride
- Possibilité de 3 stages rémunérés en entreprise
- Intégration de la technopédagogie et des nouvelles technologies dans l'enseignement
- Centre d'assistance en ressources informatiques (CARI)
- Réparation de matériels informatiques et assistance technique pour la communauté collégiale
- Formule DEC-BAC ou passerelles dans certains programmes universitaires
 - Certains cours crédités
- DEC portable :

Pour réaliser les travaux du programme, les étudiant(e)s devront se munir d'un ordinateur portable récent et puissant, dont les spécifications sont disponibles sur le site web du cégep, et devront l'apporter à chaque cours afin de favoriser la maîtrise des logiciels utilisés dans le domaine.



THÈMES ABORDÉS

- Programmation
- Programmation de jeux vidéo
- Multimédia
- Applications mobiles
- Applications Web
- Bases de données
- Intelligence d'affaires
- Analyse de données
- Big Data (données massives)
- Intelligence artificielle
- Analyse et conception
- Gestion de projets
- Système d'exploitation
- Réseaux
- Sécurité informatique
- Informatique nuagique et virtualisation
- Objets connectés
- Nouvelles technologies



PERSPECTIVES UNIVERSITAIRES

- Génie logiciel
- Génie informatique
- Génie des technologies de l'information
- Intelligence artificielle
- Réseau et sécurité informatique



MARCHÉ DU TRAVAIL

- Analyste programmeur(-euse)
- Programmeur(-euse) *full stack/front end/back end*
- Développeur(-euse) d'applications web et/ou mobiles
- Administrateur(-trice) de bases de données
- Analyste de données
- Analyste sécurité informatique
- Programmeur(-euse) de jeux vidéo
- Administrateur(-trice) réseaux
- Technicien(ne) en support technique (entretien et réparation)
- Concepteur(-trice) de sites web
- Testeur(-euse) logiciel
- Analyste assurance qualité

PRÉALABLES

Diplôme d'études secondaires

TS 4^e/SN 4^e ou CST 5^e ou Mathématiques 436

Possibilité de s'inscrire au cheminement Tremplin DEC pour compléter un cours de mise à niveau et suivre en même temps 2 cours en Techniques de l'informatique

91%

Taux de placement des diplômé(e)s se destinant à l'emploi

Données issues du site Pygma.ca

GRILLE DE COURS à titre indicatif

SESSION 1

N° de cours	Nom du cours	T L P
604-100-R4	Anglais 1	3 0 3
109-101-MQ	Activité physique et santé	1 1 1
201-1F4-VL	Mathématiques appliquées à l'informatique 1	2 2 2
420-1P6-VL	Algorithmes et programmation	3 3 2
420-1S6-VL	Ordinateur et soutien technique	2 4 2
420-1W3-VL	Sites Web et multimédia	1 2 2
420-1S4-VL	Système d'exploitation	2 2 2

28 h.c./sem

SESSION 2

N° de cours	Nom du cours	T L P
601-101-MQ	Écriture et littérature	2 2 3
604-200-T4	Anglais 2 (secteur technique)	3 0 3
109-102-MQ	Activité physique et efficacité	0 2 1
201-2F4-VL	Mathématiques appliquées à l'informatique 2	2 2 2
420-2V3-VL	Développement de jeux vidéo	1 2 1
420-2P6-VL	Programmation orientée objet	3 3 3
420-2R4-VL	Réseaux informatiques	1 3 1
420-2D3-VL	Bases de données relationnelles	1 2 1

29 h.c./sem

SESSION 3

N° de cours	Nom du cours
601-102-MQ	Littérature et imaginaire
340-101-MQ	Philosophie et rationalité
COM-001-03	Cours complémentaire 1
350-3C3-VL	L'agir professionnel en informatique
420-3R4-VL	Administration des réseaux
420-3D6-VL	Modèles et langages des bases de données
420-3G6-VL	Programmation dirigée par les patrons de conception

30 h.c./sem

SESSION 4

N° de cours	Nom du cours
601-103-MQ	Littérature québécoise
340-102-MQ	L'être humain
420-4A6-VL	Méthodologies de développement d'applications
420-4M6-VL	Programmation sur appareils mobiles
420-4V4-VL	Programmation de jeux vidéo
420-4G6-VL	Programmation Web Client

29 h.c./sem

STAGE ATE ÉTÉ

N° de cours	Nom du cours
ATE-100-VL	Stage 1

0 h.c./sem

SESSION 5

N° de cours	Nom du cours	T L P
601-VPZ-VL	Communication en sciences et techniques humaines	1 3 2
340-VPP-VL	Éthique et politique (tech. physiques)	3 0 3
420-5G6-VL	Développement d'application concurrentes	3 3 3
420-5W6-VL	Technologie Web serveur	3 3 3
420-5D4-VL	Intelligence d'affaires	2 2 2
420-5X3-VL	Sécurité des applications informatiques	1 2 2
420-5P4-VL	Algorithmes et structures de données	2 2 2
420-5S3-VL	Synthèse des compétences	0 3 1

33 h.c./sem

SESSION 6

N° de cours	Nom du cours	T L P
109-103-MQ	Activité physique et autonomie	1 1 1
COM-002-03	Cours complémentaire 2	2 1 3
420-6W4-VL	Développement d'applications Web	2 2 3
420-6M4-VL	Programmation mobile multiplateforme	2 2 2
420-6T6-VL	Intégration d'objets connectés	3 3 3
420-6R4-VL	Réseaux d'entreprise	2 2 2
420-6D3-VL	Sciences de données	1 2 1

26 h.c./sem

STAGE ATE ÉTÉ ET ESP

N° de cours	Nom du cours	T L P
ATE-200-VL	Stage 2	0 0 0
420-8S3-VL	Projet synthèse ATE	0 3 1

3 h.c./sem